



## QCM Rattrapage Arbitres Départementaux

Saison 2016/2017 – MONÉTEAU le 24 septembre 2016

Nom :

Prénom :

Note :

**/ 20**

Q 1. Une occasion de remplacement prend fin lorsque le ballon est à la disposition d'un joueur pour un premier ou unique lancer franc.

VRAI

FAUX

Q 2. Le joueur B4 est remplacé. B6 entre sur le terrain. Puis l'entraîneur A demande un temps-mort. Le temps mort est accordé. A la fin du temps-mort, B4 peut revenir sur le terrain

VRAI

FAUX

Q 3. A5 dribble dans sa zone avant entre la ligne médiane et la ligne à trois points. Une violation "trois secondes" est sifflée à A14. La remise en jeu aura lieu sur la ligne de touche à l'endroit le plus proche de la violation.

VRAI

FAUX

Q 4. Alors que A5 et B6 tiennent fermement le ballon, B6 met le pied sur la ligne de touche. Doit-on siffler un ballon hors jeu?

OUI

NON

Q 5. Un joueur plonge au sol, s'empare du ballon en roulant avant de passer le ballon. Cette action est légale.

OUI

NON

Q 6. Si une prolongation est nécessaire, les équipes attaquent sur les mêmes paniers qu'au quatrième quart-temps.

VRAI

FAUX

Q 7. Alors que A5 a le ballon pour une remise en jeu, A8 commet une faute sur B6. C'est la 5ème faute de l'équipe A. Les arbitres donnent 2 lancers francs à B6. C'est une bonne application du règlement.

VRAI

FAUX

Q 8. Dans les deux dernières minutes de la rencontre, un "marcher" est sifflé à A7 qui faisait un lay up. L'entraîneur A demande un temps-mort. La remise en jeu pour l'équipe B se fera au niveau de la ligne de remise en jeu en zone avant.

VRAI

FAUX

Q 9. La durée d'un temps-mort est de 50 secondes

VRAI

FAUX

Q 10. A4 bénéficie de deux lancers francs. L'équipe A ou B demande un temps-mort avant que le ballon soit à la disposition du tireur de lancer franc A4. Le temps-mort doit être accordé immédiatement. C'est légal.

VRAI

FAUX

Q 11. Un défenseur a établi une position légale de défense quand :

A - Il est fléchi

B - Il fait face à son adversaire

C - Il est à moins d'un mètre

D - Il a les deux pieds au sol

Q 12. Parmi les critères suivants, quels sont ceux qui permettent à l'arbitre de déterminer qu'il y a passage en force ?

A - Le défenseur est en défense active

B - Le défenseur a établi une position initiale légale de défense

C - Le défenseur se déplace vers l'avant

D - Le défenseur se déplace latéralement ou vers l'arrière

E - Le contact a lieu sur le torse

- Q 13. B14 intercepte le ballon et part en contre-attaque. Le dernier joueur de l'équipe A qui peut empêcher la contre-attaque le retient par le maillot. Que doit siffler l'arbitre ?
- A - Faute personnelle pour A5 et remise en jeu au point le plus proche de l'infraction
  - B - Faute antisportive pour A5 avec pour réparation une remise en jeu à l'endroit le plus proche de l'infraction
  - C - Faute antisportive pour A5 avec pour réparation 2 LF pour B14 et remise en jeu à hauteur de la ligne médiane face à la table de marque
- Q 14. En cas de bagarre, qui est autorisé à quitter la zone de banc pour aider les arbitres à maintenir l'ordre, et ne sera pas disqualifié ?
- A - L'entraîneur
  - B - Un accompagnateur
  - C - L'entraîneur adjoint
  - D - Un remplaçant
- Q 15. Quelques tolérances à la règle des trois secondes sont accordées au joueur qui :
- A - Essaie de sortir de la zone restrictive
  - B - Ne fait pas action de jeu
  - C - Est dans la zone restrictive, mais son coéquipier est en action de tir
  - D - N'a qu'un seul pied dans la zone restrictive
  - E - Dribble pour aller tirer après y être resté moins de trois secondes
- Q 16. A9 tire au panier. Le ballon rebondit sur l'anneau et touche ensuite le dessus du panneau. Le ballon retombe dans les mains de A14 qui tire et marque un panier. L'arbitre doit :
- A - Siffler violation
  - B - Lever le bras la main
  - C - Refuser le panier
  - D - Ne pas siffler
  - E - Accorder le panier
- Q 17. B8 et A5 tiennent fermement le ballon. Au moment où l'arbitre siffle la situation d'entre-deux, B9 et A4 commencent à se battre. Les 2 joueurs sont disqualifiés. De quelle façon le jeu doit reprendre ?
- A - Remise en jeu pour l'équipe B à hauteur de la ligne médiane face à la table de marque
  - B - Remise en jeu pour l'équipe qui a la flèche de la possession alternée
  - C - Remise en jeu pour l'équipe qui a reçu le 1er coup dans la bagarre
- Q 18. A7 débute un double pas vers le panier. Alors qu'il a posé son 1er appui, B8 le pousse. A7, bien que déséquilibré, lâche le ballon vers le panier et le marque. De quelle façon le jeu va-t-il se poursuivre ?
- A - L'arbitre refuse le panier et accorde 2 LF
  - B - L'arbitre accorde le panier et donne la possession à l'équipe
  - C - L'arbitre accorde le panier et donne 1 LF à A7
- Q 19. En fin de seconde période et simultanément avec le signal de fin du temps de jeu, A4 tente un tir du milieu du terrain. B7 commet alors une faute sur lui. Le panier est manqué. Quelle sera la réparation ?
- A - faute antisportive de B7. 3 LF et remise en jeu pour l'équipe A en début de 3ème quart-temps
  - B - faute personnelle de B7 et 3 LF pour A4
  - C - faute personnelle de B7 sans LF puisque le temps de jeu est écoulé
  - D - le panier est accordé et A4 bénéficie d'1 LF
- Q 20. B7 tire des lancers francs. Lors du dernier lancer, A13 et B9 entrent en même temps dans la zone restrictive avant que le ballon ne quitte les mains du tireur de LF. Le lancer franc est raté. L'arbitre doit :
- A - Redonner un lancer franc à tirer à B7
  - B - Donner le ballon à l'équipe A pour une remise en jeu
  - C - Donner le ballon à l'équipe qui dispose de la possession alternée