



QCM Recyclage Arbitres Départementaux **Saison 2015/2016 – BRIENON SUR ARMANÇON**

Nom :

Prénom :

Note :

/ 20

1 - Lors de la lutte pour le ballon au rebond, le joueur B6 tape la ballon qui entre dans son propre panier. L'arbitre doit refuser le panier. C'est un cas d'entre-deux.

☐ VRAI

☐ FAUX

2 - Il reste 0,2 (deux dixièmes) seconde à jouer. Le joueur B8 qui effectue la remise en jeu passe le ballon à B5 près du panier. B5 prend le ballon à deux mains et tire immédiatement. Le panier doit être accordé.

☐ VRAI

☐ FAUX

3 - Le joueur B14 commence une action de tir en double pas. A6 tente de le contrer mais tape sur son bras. Au moment de cette faute, il s'agit de la 2ème faute de l'équipe A. B14 effectue finalement une passe à B8 qui est proche du panier. L'arbitre ne doit pas donner de lancer-francs à B14.

☐ VRAI

☐ FAUX

4 - A4 dribble en contre attaque. Après son premier dribble, il fait 3 pas avant de dribbler une deuxième fois. L'arbitre doit siffler.

☐ VRAI

☐ FAUX

5 - A6 reçoit le ballon dans sa zone avant. Il reste 16 secondes à jouer. Il garde le ballon dans les mains et attend que le temps de jeu diminue. Son adversaire direct défend à 2 pas de lui. A6 garde le ballon cinq secondes dans ses mains, alors l'arbitre siffle violation. L'arbitre a pris la bonne décision.

☐ VRAI

☐ FAUX

6 - A4 dribble dans sa zone arrière. Il passe le ballon à A8 qui se trouve à cheval sur la ligne médiane. L'appareil des 24 sec affiche "16". Il y a violation à la règle des 8 secondes.

☐ VRAI

☐ FAUX

7 - Lors d'un tir de B10, le ballon est en contact avec l'anneau et B4 touche le panneau. Le panier rentre. L'arbitre doit accorder le panier.

☐ VRAI

☐ FAUX

8 - Après un tir de B6, A5 saute verticalement au rebond pour capter le ballon. Alors qu'A5 est en l'air, B12 se place à l'endroit qu'A5 avait occupé avant le saut. A5 retombe sur B12. L'arbitre a eu raison de siffler faute à A5.

☐ VRAI

☐ FAUX

9 - L'équipe A contrôle le ballon lorsque A7 commet une faute. C'est la 5ème faute de l'équipe A. L'arbitre donne 2 LF à l'équipe B.

☐ VRAI

☐ FAUX

10 - A6 tente un tir. Alors que le ballon vient de quitter ses mains, l'arbitre siffle une faute à un rebondeur. Le ballon touche l'anneau et est ensuite touché par B8 avant de pénétrer dans le panier. L'arbitre a fait une bonne application du règlement en décidant d'accorder le panier.

☐ VRAI

☐ FAUX

11 - Alors que A9 dribblait, B7 a été sanctionné d'une FT. Alors que le ballon n'est pas encore à la disposition du joueur chargé d'effectuer le LF, A6 est sanctionné d'une FT. Le jeu reprendra par une remise en jeu pour l'équipe B.

☐ VRAI

☐ FAUX

12 - A2 tire au panier. B3 commet une faute antisportive sur A2 pendant l'action de tir. Le panier est marqué. L'arbitre accorde le panier mais A2 réagit aussitôt en provoquant B2. L'arbitre sanctionne A2 d'une faute technique. L'arbitre fait reprendre le jeu par une remise en jeu pour l'équipe B en ligne de fond. L'arbitre a fait une bonne application du règlement.

☐ VRAI

☐ FAUX

13 - L'arbitre siffle une faute à B1 sur A2 dont l'équipe contrôle le ballon en zone arrière depuis 4 secondes. Il reste 1min 50sec au chronomètre de jeu dans la 4ème période et l'entraîneur A demande un temps-mort qui lui est accordé. Lors de la remise en jeu avancée en zone avant, l'équipe A bénéficiera de 20 secondes au chronomètre des tirs.

☐ VRAI

☐ FAUX

14 - A1 dribble, charge le torse de B2 dont un pied est en contact avec la ligne du 1/2 cercle de non charge puis saute, tire au panier et marque. L'arbitre doit décider que c'est un no call, ne pas siffler et accorder le panier.

☐ VRAI

☐ FAUX

15 - Dans les deux dernières minutes du 4ème QT, suite à un panier marqué par B6, l'équipe A bénéficie de la REJ derrière la ligne de fond. L'entraîneur A demande un TM puis l'entraîneur B demande un TM à son tour. Où la REJ aura-t-elle lieu ?

☐ A - Au niveau de la ligne médiane, face à la table de marque.

☐ B - Au niveau de la ligne de remise en jeu en zone avant.

☐ C - En ligne de fond.

16 - Parmi les critères suivants, quels sont ceux qui permettent à l'arbitre de déterminer qu'il y a passage en force ?

☐ A - Le défenseur est en défense active.

☐ B - Le défenseur a établi une position initiale légale de défense.

☐ C - Le défenseur se déplace vers l'avant.

☐ D - Le défenseur se déplace latéralement ou vers l'arrière.

☐ E - Le contact a lieu sur le torse.

17 - Alors que A9 dribblait, B7 a été sanctionné d'une FT. Alors que le ballon n'est pas encore à la disposition du joueur chargé d'effectuer le LF, A6 est sanctionné d'une FT. Comment le jeu doit-il reprendre ?

☐ A- Remise en jeu pour l'équipe A.

☐ B- 1 lancer franc pour A9 suivi de 1 lancer franc pour B7.

☐ C- Remise en jeu pour l'équipe B.

18 - Le joueur attaquant A49 commence son action de tir et est en l'air lorsqu'il percute le torse du défenseur B13 qui a les 2 appuis dans le demi-cercle de non-charge. Ne pouvant tirer, A49 fait une passe sur le côté à A23. Les arbitres ont raison de :

☐ A - Siffler une faute offensive à A49 .

☐ B - Siffler une faute défensive à B13.

☐ C - Ne pas siffler de faute ni à A49 ni à B13 (no call) .

☐ D - D'avertir B13 pour flopping.

19 - Avec 58 secondes restant au chronomètre de jeu dans la 4ème période, A1 dans sa zone arrière est victime d'une faute de B56. Il reste 19 secondes sur le chronomètre des tirs et c'est la 3ème faute de l'équipe B dans la période. Un temps-mort est accordé à l'équipe A. Après le temps-mort, l'arbitre accorde le ballon pour une remise en jeu à l'équipe A :

☐ A - Dans sa zone avant depuis le point de remise en jeu à l'opposé de la table de marque .

☐ B - Dans sa zone arrière à l'endroit le plus proche où a eu lieu la faute .

☐ C - Avec 14 secondes affichées au chronomètre des 24 secondes .

☐ D - Avec 19 secondes affichées au chronomètre des 24 secondes .

☐ E - Avec 24 secondes affichées au chronomètre des 24 secondes.

20 - Au cours de la prolongation, B4 commet une faute sur A4 (3ème faute d'équipe) qui dribble dans sa zone avant alors qu'il reste 45 secondes au chronomètre de jeu et que 9 secondes sont affichées au chronomètre des tirs. Lors de la remise en jeu qui suivra, quel devra être le temps affiché au chronomètre des tirs ?

☐ A - 9 secondes

☐ B - 14 secondes

☐ C - 24 secondes