



COMMISSION MINI-BASKET

CALENDRIER 2016-2017

CATÉGORIE U9

MANIFESTATION	DATE	LIEU	HORAIRES
OPEN U9 DE DÉBUT DE SAISON Dimanche 2 Octobre 2016 à MIGENNES de 10h à 12h30			
PLATEAU 1	sam. 15 octobre 2016	Zone N à MIGENNES	de 10h à 12h
		Zone S à TONNERRE	de 10h à 12h
PLATEAU 2	sam. 5 novembre 2016	Zone N à JOIGNY	de 10h à 12h
	dim 6 novembre 2016	Zone S à VERMENTON	de 10h à 12h
PLATEAU 3	sam. 19 novembre 2016	Zone N à MIGENNES	de 10h à 12h
	dim 20 novembre 2016	Zone S à AVALLON	de 10h à 12h
PLATEAU 4 NOEL	sam. 3 décembre 2016	À VERMENTON	de 14h à 17h
PLATEAU 5	sam. 14 janvier 2017	Zone N à PONT	de ...h... à ...h...
		Zone S à TONNERRE	de ...h... à ...h...
PLATEAU 6	sam. 28 janvier 2017	Zone N à MIGENNES	de ...h... à ...h...
		Zone S à VERMENTON	de ...h... à ...h...
PLATEAU 7	dim. 12 février 2017	Zone N à??????	de ...h... à ...h...
		Zone S à??????	de ...h... à ...h...
PLATEAU 8 CARNAVAL	sam. 18 mars 2017	À AVALLON	de ...h... à ...h...
PLATEAU 9	sam. 8 avril 2017	Zone N à PONT	de ...h... à ...h...
		Zone S à HERY	de ...h... à ...h...
PLATEAU 10	sam. 6 mai 2017	Zone N à BRIENON	de ...h... à ...h...
		Zone S à VERMENTON	de ...h... à ...h...



COMMISSION MINI-BASKET
CALENDRIER 2016-2017
CATÉGORIE U9

MANIFESTATION	DATE	LIEU	HORAIRES
MINI PANIER D'OR U9			
Dimanche 14 Mai 2017 à ... ??????			
de 14h à 17h			
FÊTE DÉPARTEMENTALE DU MINI-BASKET			
Dimanche 11 Juin 2017 à VERMENTON			
de 10h à 17h			

Les plateaux rencontres U9 par Zone (Nord et Sud) ne sont pas indemnisés sauf ceux de Noël et Carnaval : Une indemnité de goûter est donnée à hauteur de 1,50€ maxi. par enfant pour le plateau de Noël et de 0,50 € maxi. par enfant pour le plateau de Carnaval sur présentation de la facture (avec tickets de caisse) du club organisateur à envoyer au secrétariat du Comité au maximum un mois après la manifestation.

Chaque club organisateur est chargé d'envoyer le compte rendu de chaque manifestation et le listing de pointage avec les présents surlignés au secrétariat du Comité pour le lundi matin suivant le plateau.