



QCM Examen Arbitre Départemental
Epreuve du 14 juin 2015 – BRIENON SUR ARMANCON

Nom :

Prénom :

Note :

/ 20

- 1 - Au commencement d'une période, l'équipe A défend son propre panier lorsque B4 dribble par erreur vers son propre panier et marque un panier. Les deux points doivent être attribués au capitaine en jeu de l'équipe A.
 VRAI FAUX
- 2 - L'action de tir et le contrôle du ballon se terminent toujours en même temps.
 VRAI FAUX
- 3 - Il reste 0,2 (deux dixièmes) seconde à jouer. Le joueur B8 qui effectue la remise en jeu passe le ballon à B5 près du panier. B5 prend le ballon à deux mains et tire immédiatement. Le panier doit être accordé.
 VRAI FAUX
- 4 - A8 qui bénéficie de 2 LF (+ remise en jeu) est blessé. Il est remplacé par A9. Avant le 1er LF, le marqueur signale une demande de remplacement de A9. A9 peut être remplacé s'il réussit le second LF.
 VRAI FAUX
- 5 - A4 dribble en contre attaque. Après son premier dribble, il fait 3 pas avant de dribbler une deuxième fois. L'arbitre doit siffler.
 VRAI FAUX
- 6 - A4 dribble et s'arrête. B6 tape sur le ballon dans les mains de A4 sans que celui-ci perde le ballon, puis A4 dribble. L'arbitre doit siffler une violation.
 VRAI FAUX
- 7 - A5 plonge au sol pour s'emparer du ballon. Il glisse sur le dos, s'assoit, commence un dribble puis se relève. Cette action est légale.
 VRAI FAUX
- 8 - A4 dribble dans sa zone arrière. Il passe le ballon à A8 qui se trouve à cheval sur la ligne médiane. L'appareil des 24 sec affiche "16". Il y a violation à la règle des 8 secondes.
 VRAI FAUX
- 9 - B13 dribble dans sa zone arrière et avance vers sa zone avant. Son défenseur A5 tape le ballon et l'envoie dans la zone avant de l'équipe B. A6 récupère le ballon dans sa zone arrière et dribble jusque dans la zone avant. L'arbitre n'a pas sifflé retour en zone. L'arbitre a pris la bonne décision.
 VRAI FAUX
- 10 - Lors de la pose d'un écran, les éléments de temps et de distance doivent s'appliquer si l'écran est posé sur un joueur en déplacement.
 VRAI FAUX
- 11 - A5 vient de commettre sa 5ème faute (faute simple ne donnant pas lieu à des LF) et il est sanctionné d'une faute technique en suivant pour contestation (soit sa 6ème faute). Il s'en suivra ?
 A - La 6ème faute ne sera pas inscrite sur la feuille et la balle sera rendue à l'équipe B
 B - La faute technique sera inscrite à A5 dans une 6ème case et sera sanctionnée de 1 LF suivi d'une remise en jeu pour l'équipe B.
 C - Une faute technique doit être inscrite pour l'entraîneur A ("C")
 D - Une faute technique doit être inscrite pour l'entraîneur A ("B")
- 12 - A4 semble s'être blessé à la cheville et le jeu est arrêté. Il doit être remplacé si :
 A - Le médecin de l'équipe A pénètre sur le terrain de jeu et soigne la cheville blessée de A4
 B - Le médecin de l'équipe A pénètre sur le terrain de jeu mais A4 a déjà récupéré
 C - L'entraîneur de l'équipe A pénètre sur le terrain de jeu pour évaluer la blessure de A4
 D - L'entraîneur adjoint, un remplaçant ou un accompagnateur de l'équipe A pénètre sur le terrain de jeu mais ne soigne pas A4

13 - L'équipe B vient de marquer un panier. A7 effectue la remise en jeu ligne de fond.

- A - A7 a cinq secondes pour effectuer la remise en jeu
- B - A7 ne peut pas se déplacer de plus d'un mètre
- C - A7 peut se déplacer tout le long de la ligne de fond
- D - A7 peut faire une passe à A11 qui se situe hors du terrain ligne de fond
- E - A7 peut poser le ballon au sol, dans ce cas, l'arbitre ne compte plus les cinq secondes

14 - A9 tire au panier. Le ballon rebondit sur l'anneau et touche ensuite le dessus du panneau. Le ballon retombe dans les mains de A14 qui tire et marque un panier. L'arbitre doit :

- A - Siffler violation
- B - Lever le bras la main ouverte
- C - Refuser le panier
- D - Ne pas siffler
- E - Accorder le panier

15 - Pour juger si la faute est antisportive, les arbitres doivent appliquer les principes suivants :

- A - Si un joueur ne fait aucun effort pour jouer le ballon et qu'un contact se produit
- B - Si, dans l'effort de jouer le ballon, un joueur cause un contact excessif - rudesse
- C - Si un dernier défenseur cause un contact avec un adversaire par derrière ou latéralement en essayant d'arrêter une contre attaque
- D - Si un joueur tape des pieds pour gêner un tir en course sur contre attaque

16 - Alors qu'A4 est dans l'action de tir, un contact physique se produit entre le tireur A4 et B4. Le ballon pénètre dans le panier. L'arbitre de tête siffle une faute offensive contre A4 et par conséquent le panier est annulé. L'arbitre de queue siffle une faute de défense contre B4 et par conséquent le panier doit compter. Quelle décision doivent prendre les arbitres ?

- A - L'équipe A bénéficiera de la remise en jeu
- B - L'équipe B bénéficiera de la remise en jeu
- C - Une double faute doit être sifflée
- D - L'équipe A bénéficiera d'une nouvelle période de 24 sec
- E - L'équipe B bénéficiera d'une nouvelle période de 24 sec

17 - Deux joueurs sont proches de la ligne de touche. Le ballon sort, mais l'arbitre ne sait pas qui a touché le ballon le dernier.

- A - L'arbitre doit siffler le ballon hors jeu
- B - L'arbitre peut consulter son collègue pour lui demander de l'aide
- C - L'arbitre peut consulter les officiels de table de marque pour leur demander de l'aide
- D - L'arbitre siffle entre-deux
- E - La remise en jeu sera pour l'équipe ayant droit au ballon en fonction de la flèche d'alternance

18 - Quelques tolérances à la règle des trois secondes sont accordées au joueur qui :

- A - Essaie de sortir de la zone restrictive
- B - Ne fait pas action de jeu
- C - Est dans la zone restrictive, mais son coéquipier est en action de tir
- D - N'a qu'un seul pied dans la zone restrictive
- E - Dribble pour aller tirer après y être resté moins de trois secondes

19 - B7 tire des lancers francs. Lors du dernier lancer, A13 et B9 entrent en même temps dans la zone restrictive avant que le ballon ne quitte les mains du tireur de LF. Le lancer franc est raté. L'arbitre doit :

- A - Redonner un lancer franc à tirer à B7
- B - Donner le ballon à l'équipe A pour une remise en jeu
- C - Donner le ballon à l'équipe qui dispose de la possession alternée

20 - Parmi les critères suivants, quels sont ceux qui permettent à l'arbitre de déterminer qu'il y a passage en force ?

- A - Le défenseur est en défense active.
- B - Le défenseur a établi une position initiale légale de défense.
- C - Le défenseur se déplace vers l'avant.
- D - Le défenseur se déplace latéralement ou vers l'arrière.
- E - Le contact a lieu sur le torse.