



## QCM Arbitres Départementaux – Formation EAD

Saison 2016/2017 – JOIGNY le 18 février 2017

Nom :

Prénom :

Note :

**/ 20**

- Q 1. La feuille de marque, le chronomètre de jeu et les plaquettes pour fautes de joueur font partie de l'équipement du Basket Ball.
- VRAI  FAUX
- Q 2. Pendant un intervalle de jeu, tous les membres d'équipe autorisés à jouer sont considérés comme joueurs.
- VRAI  FAUX
- Q 3. A5 se blesse, l'entraîneur B demande un TM après que le remplaçant de A5 a pénétré sur le terrain. A5 peut-il être autorisé à entrer en jeu à l'issue du TM?
- OUI  NON
- Q 4. Un entraîneur-joueur commet sa 5ème faute sur le terrain. Il doit sortir. Il peut continuer à entraîner.
- VRAI  FAUX
- Q 5. Au début du 2ème quart-temps, l'intervalle de jeu prend fin lorsque le ballon quitte les mains du joueur effectuant la remise en jeu.
- VRAI  FAUX
- Q 6. En même temps que le signal de fin de temps de jeu du 2ème quart-temps retentit, l'arbitre siffle une faute à A7. C'est la cinquième faute de l'équipe A. Les deux lancers francs seront tirés après la mi-temps, juste avant de reprendre le 3ème quart-temps.
- VRAI  FAUX
- Q 7. Au commencement d'une période, l'équipe A défend son propre panier lorsque B4 dribble par erreur vers son propre panier et marque un panier. Les deux points doivent être attribués au capitaine en jeu de l'équipe A.
- VRAI  FAUX
- Q 8. L'équipe A contrôle le ballon dans sa zone avant. A7 passe le ballon à A13. B6 dévie la passe et A13 reprend le ballon dans sa zone arrière. Il y a retour en zone
- VRAI  FAUX
- Q 9. Une équipe ne répondant pas à l'avertissement et prolongeant son retard de retour sur le terrain au delà de la minute réglementaire du temps-mort doit être sanctionnée d'un temps mort supplémentaire. A défaut d'en avoir un de disponible, une faute technique de type "B" sanctionnera son coach.
- VRAI  FAUX
- Q 10. L'entraîneur A a demandé un temps-mort. Juste avant que le marqueur siffle pour le demander à l'arbitre, l'entraîneur A annule son temps mort. Ceci est légal.
- VRAI  FAUX
- Q 11. A6 effectue une passe à A12 qui est proche de la ligne de touche. Le ballon est dévié par B11, et touche l'arbitre qui a un pied sur la ligne de touche. Le ballon retombe dans le terrain.
- A - Le jeu continue car le ballon n'a pas touché l'extérieur du terrain  
 B - L'arbitre doit siffler une situation d'entre-deux.  
 C - L'arbitre doit siffler violation et donner le ballon à l'équipe A pour une remise en jeu

- Q 12. Sur son dernier dribble, A5 est poussé par B7. La faute est sifflée. Puis A5 enchaîne un double pas et tire. Le panier est marqué.
- A - L'arbitre doit refuser le panier de A5 et la réparation sera une remise en jeu pour l'équipe A.
  - B - L'arbitre doit donner deux lancers francs à A5
  - C - L'arbitre doit donner un lancer franc supplémentaire à A5.
- Q 13. A9 tire au panier. Le ballon rebondit sur l'anneau et touche ensuite le dessus du panneau. Le ballon retombe dans les mains de A14 qui tire et marque un panier. L'arbitre doit :
- A - Siffler violation
  - B - Lever le bras la main
  - C - Refuser le panier
  - D - Ne pas siffler
  - E - Accorder le panier
- Q 14. Alors qu'il est allongé au sol, A8 prend le contrôle du ballon. Les actions suivantes de A8 sont légales.
- A - Passe le ballon à A4
  - B - Commence un dribble alors qu'il est encore allongé au sol
  - C - Essaie de se relever alors qu'il tient toujours le ballon
- Q 15. A4 dribble vers sa zone avant, pose les deux pieds sur la ligne médiane, passe le ballon avec un rebond en zone avant à A5 qui le reçoit à cheval sur la ligne médiane.
- A - C'est une violation de retour en zone arrière.
  - B - Le décompte des 8 secondes continue à courir
  - C - A5 peut dribbler à son tour en zone arrière
  - D - A5 peut passer le ballon à un partenaire en zone arrière
- Q 16. A7 débute un double pas vers le panier. Alors qu'il a posé son 1er appui, B8 le pousse. A7, bien que déséquilibré, lâche le ballon vers le panier et le marque. De quelle façon le jeu va-t-il se poursuivre ?
- A - L'arbitre refuse le panier et accorde 2 LF
  - B - L'arbitre accorde le panier et donne la possession à l'équipe B
  - C - l'arbitre accorde le panier et donne 1 LF à A7
- Q 17. Le joueur B5 intercepte une passe et attrape le ballon en l'air. Il retombe au sol en deux temps (pied gauche, puis pied droit). Il part en dribble en avançant son pied gauche avant que le ballon ait quitté sa main.
- A - Le pied de pivot est le pied gauche
  - B - Le pied de pivot est le pied droit
  - C - L'arbitre doit laisser jouer
  - D - L'arbitre doit siffler marcher
- Q 18. Proche de la ligne médiane, A5 passe le ballon à A9, tous les deux sont dans leur zone avant. La passe est manquée. Le ballon va vers la zone arrière et touche l'arbitre de queue qui a les deux pieds en zone arrière. Le ballon revient en zone avant et A9 s'en empare finalement.
- A - L'arbitre qui a été touché par le ballon est en zone arrière
  - B - Le ballon n'est pas considéré en zone arrière car il n'a été touché par aucun joueur
  - C - L'arbitre laisse jouer
  - D - L'arbitre siffle un retour en zone
- Q 19. Une faute est :
- A - Une infraction aux règles impliquant un contact illégal avec un adversaire
  - B - Une infraction aux règles impliquant un comportement antisportif
  - C - Toujours notée sur la feuille de marque
- Q 20. Le cylindre est l'espace situé au-dessus du joueur délimité par :
- A - à l'avant : par les bras
  - B - à l'avant par les paumes des mains
  - C - à l'arrière par les fesses
  - D - à l'arrière par le dos
  - E - sur les côtés, par les faces externes des bras
  - F - sur les côtés, par les faces externes des jambes